

松沢宥>押印

「光の速度を変える方法を考案せよ」

による作品の概要

Koichi Muneta

2004.12.18 ~2005.1.23

概念アートの命題として与えられた“光の速度を変える方法”を考えるために、量子コンピュータモデルの状態推移をイメージとして取り入れる。その概念を8つのダイアグラム展開として一つの作品とする。光の伝わる空間を  $C^2$  ベクトル空間の状態と考えるとき、量子コンピュータで使われる多様なユニタリ作用素を含む量子ゲートにより、さまざまな状態推移を造り出すことで時間を変化させることが可能となる。あるいは、光の速度をノルムとしたときに、状態の重ね合わせでノルムを変えて  $C^2$  空間上での光の速度を変えてみる。そのときの、Linear transformation の概念およびダイアグラムをイメージ作品とする。

5	6	7
4	*	8
3	2	9