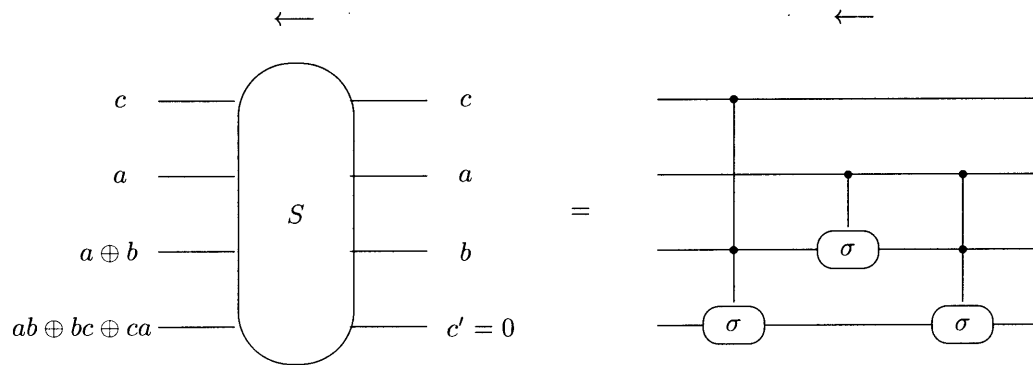


光の存在する空間の時間を線形変換

C^2 ベクトル空間に時間ベクトル a, b, c が存在しているとして

時間を変えるユニタリ要素 S を考える

$$\forall a, b, c = 0, 1, \quad S | a, b, c, 0 \rangle = | c, a, a \oplus b, ab \oplus bc \oplus ca \rangle$$



ユニタリ作用素が時間 a, b, c を変えて推移する

↓

「光速不変の原理」における時間を線形変換

光の進んだ距離を固定することで
”光の速度”を変換する